



Challenge Hockey KIA de Magog(Provincial)

Organisé par: Hockey Magog

Sanctionné par : Hockey Québec

Lieu, déroulement et adresse

Aréna de Magog, 100, rue St-Alphonse, Magog, Québec

Aréna Pat Burns, 27 rue Pat Burns, Stanstead, QC, J0B 3^{E0}

Date et Déroulement :

DU 10 AU 15 DÉCEMBRE

JUNIOR A

CADET D2

BANTAM A

BANTAM B

DU 17-22 DÉCEMBRE

JUVÉNILE D2

MIDGET A

MIDGET B

Frais d'inscription

Pour les équipes simples, les frais sont de \$ 500.00

Pour les équipes scolaires, les frais sont de \$ 600.00

Les frais d'inscription ne sont pas remboursables

Les frais d'entrées sont de 350.00\$ chargés à l'inscription

Inscription

Vous devez remplir le formulaire en ligne, ensuite une confirmation positive ou négative vous sera envoyée par courriel, si accepté vous aurez 48h pour faire votre paiement en ligne sinon votre place pourrait être libérée.

Admission

Admission gratuite.

Nous désirons vous rappeler qu'à votre arrivée à l'aréna, le gérant de l'équipe devra se présenter au Bureau du Registraire pour enregistrer votre équipe.

TEMPÊTE

L'organisation du tournoi se réserve le droit de retarder une partie dans le cas où une équipe se présente en retard à cause d'une tempête de neige. Par contre l'organisation accordera un temps limite à quiconque ne pourra se présenter à l'heure prévue. Par ailleurs si le comité organisateur du tournoi remettait une partie pour cause de tempête seulement si le MINISTÈRE DES TRANSPORT déclarait les routes fermées. Si une telle situation devait se produire, il serait bon que l'équipe avise l'organisation du tournoi qui prendra les mesures nécessaires et ainsi éviter toutes inquiétudes.

RESPONSABILITÉ

L'organisation du tournoi ne sera pas responsable des accidents, pertes de biens ou autres qui pourraient survenir durant le tournoi aux membres d'une équipe. L'organisation du tournoi ne pourra, en aucun temps, être tenue responsable des blessures subies par les joueurs et les entraîneurs durant le tournoi.

PREMIERS SOINS

Toutes les équipes possédant un soigneur accrédité, pourront intervenir auprès du joueur blessé. Par ailleurs, nous demandons aux responsables des équipes d'avertir leurs joueurs d'avoir en leur possession leur carte d'assurance-maladie en cas d'hospitalisation.

CARTABLES D'ÉQUIPES

Document exigée dans le cartable :

- Le calendrier des joutes.
- Original du formulaire d'enregistrement des membres d'une équipe.(T112)
- Les feuilles de pointage (5 dernières joutes).
- Votre permis de tournoi très important

L'équipe est responsable de récupérer son cartable, immédiatement après son dernier match.

FRANC- JEU :

Les modalités de Franc Jeu seront ceux décrit à l'article 8.7 des règlements administratifs 2018-2019 de Hockey Québec.

ABANDON :

Les modalités pour abandon seront ceux décrit à l'article 10.9.7 des règlements administratifs 2018-2019 de Hockey Québec.

DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ :

Règlement 10.8 de Hockey Québec.

RÈGLEMENTS SPÉCIAUX DU TOURNOI:

DÉROULEMENT

Simple lettre (BANTAM ET MIDGET)

La période d'échauffement est de 3 minutes. Pour un déroulement efficace du tournoi les rondelles de chacune des équipes devront être ramassées au son de la sirène à la fin de 3 minutes d'échauffement.

Chaque équipe disputera deux (2) parties.

Deux (2) périodes de dix (10) minutes temps arrêté et (1) période de douze (12) minutes.

Simple lettre (JUNIOR) * 3 PARTIES ASSURÉS

***JUNIOR : Une période de douze (12) minutes temps arrêté et deux périodes de (15) minutes.**

Après la deuxième période complète de jeu, advenant une différence de sept buts, l'officiel mettra fin au match. (10.6.5.A) .

Scolaire

Réchauffement avant le match 3 minutes.

Chaque équipe disputera trois (3) parties.

Deux (2) périodes de douze (12) minutes et Une période de (15) minutes temps arrêté.

Après (5) buts d'écart, le temps sera continu jusqu'à ce que l'écart soit réduit à (4) buts.

Après la deuxième période complète de jeu, advenant une différence de sept buts, l'officiel mettra fin au match. (10.6.5.A).

Aucun mesurage de bâton n'est permis durant le tournoi.

Temps d'arrêt :

NOTE : 1 Tous les joueurs, y compris les gardiens de but, qui sont sur la glace au moment du temps d'arrêt, sont autorisés à se rendre au banc de leur équipe.

NOTE : 2 Les deux équipes peuvent prendre leur temps d'arrêt respectif lors du même arrêt du jeu . Toutefois, dès qu'une équipe a demandé son temps d'arrêt, si l'autre équipe désire elle aussi prendre un temps d'arrêt au cours du même arrêt du jeu, elle doit faire part de ses intentions avant que les 30 secondes initiales soient écoulées.

Période de surtemps :

Pour tous les tournois sanctionnés par Hockey Québec, après que Franc Jeu a été appliqué lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les 3 périodes de réglementaires, il y aura une période de surtemps selon le mode suivant.

Une seule période de 5 minutes à temps arrêté, avec l'alignement de 4 contre 4 plus gardien de but (à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition). Le premier but met fin au match (10.7.3)

Application du règlement Franc jeu 8.7.6.B.

Après cette période de surtemps de 5 minutes, si l'égalité persiste, il y aura fusillade.

FUSILLADE :

Après chaque match le tournoi, s'il y a égalité entre les 2 équipes l'officiel demande à l'entraîneur de désigner 3 joueurs pour la première ronde, de la fusillade. Advenant encore une égalité après cette première ronde, l'entraîneur désignera un à la fois les joueurs qui participeront à la fusillade. Tous les joueurs devront participer à la fusillade (à l'exception du gardien de but) avant qu'un joueur revienne une deuxième fois. (10.7.2)

L'équipe qui reçoit (receveur) a le choix de déterminer si elle débutera ou non la fusillade (10.7.2.c.i.)

Horaire (important)

Les horaires seront officielles 30 jours avant l'évènement(seulement),toute les équipes simple lettre doivent être disponible pour jouer dès le vendredi matin.

Pour les équipes scolaires vous devrez être disponible de jours le jeudi pour le D1 et le Vendredi pour le D2.Vous ne pourrez manquer de l'école plus d'une fois.

ARRIVÉE DES ÉQUIPES

Chaque équipe devra arrivée à l'aréna 60 minutes avant le début du match.

Couleurs des chandails

L'équipe locale est en foncé et l'équipe visiteur est en blanc. Tous les joueurs d'une même équipe doivent avoir des chandails de la même couleur incluant le 2^e gardien.

Division des équipes

Nous ne tenons pas comptes de vos classements de ligue le tout est fait de façon aléatoire.

Équipe local ou visiteur

Le tout a été fait par tirage au sort en comité avant le début du tournoi donc la case qui indique le no de partie de votre classe qu'il soit gagnant ou perdant sera l'emplacement local ou visiteur attiré.

Plainte :

S'il y a plainte lors du challenge une seule personne représentant l'équipe en cause peut y avoir droit.(gérant de l'équipe) elle doit être fait dans le plus grand respect et elle sera transmis au département du comité de discipline du tournoi et sera traité dans les meilleurs délais.

Tournoi Vert

Nous abolissons le papier le plus possible donc on se sert de nos multiples écrans pour vous informer ainsi que sur les réseaux sociaux et site internet.

Pour les feuilles de parties vous pouvez les imprimer en tout temps via notre site sur le calendrier de votre catégorie sur un format régulier 8.5 x 11

BONNE CHANCE ET BON CHALLENGE.