



Challenge KIA de Magog (Provincial)

Organisé par : Hockey Magog

Sanctionné par : Hockey Québec

Lieu, déroulement et adresse :

Aréna de Magog : 100, rue St-Alphonse, Magog, Québec

Aréna Pat Burns : 27 rue Pat Burns, Stanstead, Québec

Date et Déroulement :

DU 7 AU 12 DÉCEMBRE 2021

JUNIOR A – M15 A ET M15 B

DU 15 AU 20 DÉCEMBRE 2021

M18 A - M18 B

Frais d'inscription

Pour les équipes simples, les frais sont de 500,00 \$

Les frais d'inscription ne sont pas remboursables

Les frais d'entrées sont de 350,00\$ chargés à l'inscription

Inscription

Sur le site **challengeacademiehockeymagog.com**

Puis, inscription en ligne

Admission

Admission gratuite.

Nous désirons vous rappeler qu'à votre arrivée à l'aréna, le gérant de l'équipe devra se présenter au Bureau du Registraire pour enregistrer votre équipe.

TEMPÊTE

L'organisation du tournoi se réserve le droit de retarder une partie dans le cas où une équipe se présente en retard à cause d'une tempête de neige. Par contre, l'organisation accordera un temps limite à quiconque ne pourra se présenter à l'heure prévue. Par ailleurs, le comité organisateur du tournoi remettrait une partie pour cause de tempête seulement si le MINISTÈRE DES TRANSPORTS déclarait les routes fermées. Si une telle situation devait se produire, il serait bon que l'équipe avise l'organisation du tournoi qui prendra les mesures nécessaires et ainsi éviter toutes inquiétudes.

RESPONSABILITÉ

L'organisation du tournoi ne sera pas responsable des accidents, pertes de biens ou autres qui pourraient survenir durant le tournoi aux membres d'une équipe. L'organisation du tournoi ne pourra, en aucun temps, être tenue responsable des blessures subies par les joueurs et les entraîneurs durant le tournoi.

PREMIERS SOINS

Toutes les équipes possédant un soigneur accrédité, pourront intervenir auprès du joueur blessé. Par ailleurs, nous demandons aux responsables des équipes d'avertir leurs joueurs d'avoir en leur possession leur carte d'assurance-maladie en cas d'hospitalisation.

CARTABLES D'ÉQUIPES

Documents exigés dans le cartable :

- Le calendrier des joutes
- Original du formulaire d'enregistrement des membres d'une équipe (T112)
- Les feuilles de pointage (5 dernières joutes).

L'équipe est responsable de récupérer son cartable, immédiatement après son dernier match.

FRANC- JEU :

Les modalités de Franc Jeu seront ceux décrit à l'article 8.7 des règlements administratifs 2018-2019 de Hockey Québec.

ABANDON :

Les modalités pour abandon seront ceux décrit à l'article 10.9.7 des règlements administratifs 2018-2019 de Hockey Québec.

DÉPARTAGE D'ÉGALITÉ :

Règlement 10.8 de Hockey Québec.

RÈGLEMENTS SPÉCIAUX DU TOURNOI:

DÉROULEMENT

Simple lettre

La période d'échauffement est de 3 minutes. Pour un déroulement efficace du tournoi les rondelles de chacune des équipes devront être ramassées au son de la sirène à la fin de 3 minutes d'échauffement.

Chaque équipe disputera deux (2) parties.

(3) périodes de 12 minutes Chronométrées.

Après la deuxième période complète de jeu, advenant une différence de sept buts, l'officiel mettra fin au match. (10.6.5.A) .

Aucun mesurage de bâton n'est permis durant le tournoi.

Temps d'arrêt :

NOTE : 1 Tous les joueurs, y compris les gardiens de but, qui sont sur la glace au moment du temps d'arrêt, sont autorisés à se rendre au banc de leur équipe.

NOTE : 2 Les deux équipes peuvent prendre leur temps d'arrêt respectif lors du même arrêt du jeu. Toutefois, dès qu'une équipe a demandé son temps d'arrêt, si l'autre équipe désire elle aussi prendre un temps d'arrêt au cours du même arrêt du jeu, elle doit faire part de ses intentions avant que les 30 secondes initiales soient écoulées.

Période de surtemps :

Pour tous les tournois sanctionnés par Hockey Québec, après que Franc Jeu a été appliqué lorsque les matchs sont à finir, en cas d'égalité après les 3 périodes de réglementaires, il y aura une période de surtemps selon le mode suivant :

Une seule période de 5 minutes à temps arrêté, avec l'alignement de 4 contre 4 plus gardien de but (à l'exception des joueurs punis qui doivent servir leur punition). Le premier but met fin au match (10.7.3)

Application du règlement Franc jeu 8.7.6.B.

Après cette période de surtemps de 5 minutes, excepté pour les matchs de demi-finales et finales (règlement Hockey Québec) qui sont de 10 minutes, il y aura fusillade.

FUSILLADE :

Après chaque match le tournoi, s'il y a égalité entre les 2 équipes l'officiel demande à l'entraîneur de désigner 3 joueurs pour la première ronde, de la fusillade. Advenant encore une égalité après cette première ronde, l'entraîneur désignera un à la fois les joueurs qui participeront à la fusillade. Tous les joueurs devront participer à la fusillade (à l'exception du gardien de but) avant qu'un joueur revienne une deuxième fois. (10.7.2)

L'équipe qui reçoit (receveur) a le choix de déterminer si elle débutera ou non la fusillade (10.7.2.c.i.)

ARRIVÉE DES ÉQUIPES

Chaque équipe devra arrivée à l'aréna 60 minutes avant le début du match.

Couleur des chandails

L'équipe locale est en foncé et l'équipe visiteur est en blanc. Tous les joueurs d'une même équipe doivent avoir des chandails de la même couleur incluant le 2^e gardien.

Division des équipes

Nous ne tenons pas compte de vos classements de ligue le tout est fait de façon aléatoire.

Équipe local ou visiteur

Le tout a été fait par tirage au sort en comité avant le début du tournoi donc la case qui indique le no de partie de votre classe qu'il soit gagnant ou perdant sera l'emplacement local ou visiteur attiré.

Plainte

S'il y a plainte lors du challenge, une seule personne représentant l'équipe en cause peut y avoir droit (gérant de l'équipe). Elle doit être faite dans le plus grand respect et elle sera transmise au département du comité de discipline du tournoi et sera traitée dans les meilleurs délais.

BONNE CHANCE ET BON TOURNOI